

1 Grundlegendes

Potenzen

$$\begin{aligned} a^0 &= 1 \\ a^{-n} &= \frac{1}{a^n} \\ a^m \cdot a^n &= a^{m+n} \\ \frac{a^m}{a^n} &= a^{m-n} \\ a^n \cdot b^n &= (a \cdot b)^n \end{aligned}$$

Wurzeln ($a, b \geq 0$)

$$\begin{aligned} \sqrt[n]{a} &= b \iff b^n = a \\ a^{\frac{1}{n}} &= \sqrt[n]{a} \\ \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{a} &= \sqrt[n]{a^{m+n}} \\ \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} &= \sqrt[n]{a \cdot b} \\ \sqrt[n]{a^m} &= (\sqrt[n]{a})^m \\ \sqrt[n]{a^m} &= \sqrt[n]{a^{mk}} \end{aligned}$$

Logarithmen ($u, v, a, b > 0$)

$$\begin{aligned} \log_a b &= c \iff a^c = b \\ a^{\log_a b} &= b \\ \log_a(u \cdot v) &= \log_a u + \log_a v \\ \log_a\left(\frac{u}{v}\right) &= \log_a u - \log_a v \\ \log_a u^r &= r \log_a u \\ \log_a b &= \frac{\ln b}{\ln a} = \frac{\lg b}{\lg a} \end{aligned}$$

Additionstheoreme

$$\begin{aligned} \sin(\alpha \pm \beta) &= \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta & (1) \\ \cos(\alpha \pm \beta) &= \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta & (2) \\ \sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha &= 1 & (3) \end{aligned}$$

Kosinussatz

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cdot \cos \gamma \quad (5)$$

Mitternachtsformel

$$\begin{aligned} a \cdot x^2 + b \cdot x + c &= 0 \\ x_{1,2} &= \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} & (4) \end{aligned}$$

Sinussatz

$$\frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \gamma}{c} \quad (6)$$

2 Vektoren

Lineare Unabhängigkeit

$$\begin{aligned} s_1 \vec{u}_1 + s_2 \vec{u}_2 + \dots + s_n \vec{u}_n &= \vec{0} & (7) \\ \Leftrightarrow \text{für alle } i \text{ gilt: } s_i &= 0 \end{aligned}$$

Vektor aus Punkten

$$\vec{PQ} = \vec{OQ} - \vec{OP} \quad (10)$$

$$|\vec{PQ}| = \sqrt{(x_q - x_p)^2 + (y_q - y_p)^2} \dots \quad (11)$$

Einheitsvektoren der Länge 1 (Betrag!)

$$\vec{a}_0 = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} \quad \text{für } |\vec{a}| > 0 \quad (8)$$

Polarkoordinaten

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix} \cdot |\vec{a}| \quad (12)$$

Vektor der Länge $\lambda = |\vec{a}| > 0$ (Betrag!)

$$\vec{a} = \lambda \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \vec{a} \cdot \frac{\lambda}{|\vec{a}|} \quad (9)$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \cos \beta \\ \cos \gamma \end{pmatrix} \cdot |\vec{a}| \quad (13)$$

$$\cos \alpha = \frac{a_1}{|\vec{a}|} \dots$$

Skalarprodukt (ein Euklidisches ~)

$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad (14)$$

Vektorprodukt

$$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix} \quad (15)$$

Senkrechte Projektion

$$\vec{a}_{||} = \vec{b} \cdot \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \quad (16)$$

$$\vec{a}_{\perp} = \vec{a} - \vec{a}_{||} \quad (17)$$

Länge von Vektoren

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \quad (18)$$

$$= \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} \quad (18')$$

Gerardarstellung

$$\vec{x} = \vec{p} + t \cdot \vec{r} \quad (19)$$

$$\vec{r} \times (\vec{x} - \vec{p}) = \vec{0} \quad (20)$$

Ebenendarstellung

$$\vec{x} = \vec{p} + t_1 \cdot \vec{r} + t_2 \cdot \vec{s} \quad (21)$$

$$(\vec{x} - \vec{p}) \cdot \vec{n} = 0 \quad (22)$$

$$n_1 x_1 + n_2 x_2 + n_3 x_3 = e \quad (23)$$

Kugeldarstellung

$$(x_1 - m_1)^2 + (x_2 - m_2)^2 + (x_3 - m_3)^2 = r^2 \quad (24) \Rightarrow d(X, \mathcal{E}) = |(\vec{X} - \vec{P}) \cdot \vec{n}_0| \quad (25)$$

$$\Leftrightarrow |\vec{x}|^2 - 2\vec{m} \cdot \vec{x} + \vec{m} \cdot \vec{m} = r^2 \quad (24') \Rightarrow \frac{|n_1 x_1 + n_2 x_2 + n_3 x_3 - e|}{\sqrt{n_1^2 + n_2^2 + n_3^2}} \quad (26)$$

Hessische Normalenform $(\vec{x} - \vec{p}) \cdot \vec{n}_0 = 0$ (22')

Winkelberechnung

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \quad (27)$$

$$\sin \alpha = \frac{\det(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \quad (28)$$

Winkel zwischen Geraden, Ebenen

$$\delta(\mathcal{E}_1, \mathcal{E}_2) = \arccos \left(\frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|} \right) \quad (29)$$

$$\delta(\mathcal{E}, g) = 90^\circ - \arccos \left(\frac{|\vec{n} \cdot \vec{r}|}{|\vec{n}| |\vec{r}|} \right) \quad (30)$$

$$\delta(g_1, g_2) = \arccos \left(\frac{|\vec{r}_1 \cdot \vec{r}_2|}{|\vec{r}_1| |\vec{r}_2|} \right) \quad (31)$$

Abstände

Gerade-Punkt ($P \in g$)

$$d(Q, g) = \frac{|\vec{r} \times (\vec{q} - \vec{p})|}{|\vec{r}|}$$

Ebene-Punkt ($P \in \mathcal{E}(\text{bene})$)

$$d(Q, \mathcal{E}) = \frac{|\vec{n} \cdot (\vec{q} - \vec{p})|}{|\vec{n}|}$$

Windschiefe Geraden ($P_i \in g_i$)

$$d(g_1, g_2) = \frac{|(\vec{r}_1 \times \vec{r}_2) \cdot (\vec{p}_1 - \vec{p}_2)|}{|\vec{r}_1 \times \vec{r}_2|}$$

Spiegelung Allgemein

$$\vec{p}' = \vec{p} + 2\vec{P}\vec{S} \quad (\dots \text{ an } S) \quad (32)$$

Spatprodukt

$$[\vec{a} \vec{b} \vec{c}] = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \det(\vec{a} \vec{b} \vec{c}) \quad (\text{3-reihige Determinante})$$

Spatvolumen

$$V = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}| = |(\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b}| = |(\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a}| \quad (33)$$

Cramer Regel (in $\mathbb{R}^{3 \times 4}$)

$$\vec{d} = \vec{a} \cdot x_1 + \vec{b} \cdot x_2 + \vec{c} \cdot x_3$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [\vec{d} \vec{b} \vec{c}] \\ [\vec{a} \vec{d} \vec{c}] \\ [\vec{a} \vec{b} \vec{d}] \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{[\vec{a} \vec{b} \vec{c}]} \quad (34)$$

nur für $[\vec{a} \vec{b} \vec{c}] = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} \neq 0$ gültig!
 ($\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ linear unabhängig!)

3 Matrizen

Falkschema

	B	
A	A · B	
C	C · A · B	

Multiplikation von Matrizen

$$A_{m \times n} \cdot B_{n \times q} = C_{m \times q} \quad (35)$$

$$A \cdot B \neq B \cdot A \quad (36)$$

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E \quad (37)$$

Rechenregeln

$$A \cdot A = A^2 \quad (38)$$

$$(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T \quad (39)$$

$$(A^T)^T = A \quad (40)$$

$$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1} \quad (41)$$

Inverse Matrizen

2x2

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ regulär} \Leftrightarrow A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \text{ existiert} \quad (42)$$

3x3 mit $A = (\vec{a} \vec{b} \vec{c})$ regulär bzw. invertierbar

$$\Leftrightarrow A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} [\vec{e}_1 \vec{b} \vec{c}] & [\vec{e}_2 \vec{b} \vec{c}] & [\vec{e}_3 \vec{b} \vec{c}] \\ [\vec{a} \vec{e}_1 \vec{c}] & [\vec{a} \vec{e}_2 \vec{c}] & [\vec{a} \vec{e}_3 \vec{c}] \\ [\vec{a} \vec{b} \vec{e}_1] & [\vec{a} \vec{b} \vec{e}_2] & [\vec{a} \vec{b} \vec{e}_3] \end{pmatrix} \quad (43)$$

4 Determinanten

$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc \quad \text{für } A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \quad (44)$$

$$3 \times 3: \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 b_2 c_3 + a_2 b_3 c_1 + a_3 b_1 c_2 - c_1 b_2 a_3 - c_2 b_3 a_1 - c_3 b_1 a_2 \quad (45)$$

$$= (b_1 c_2 - c_1 a_2) \cdot a_3 - (a_1 c_2 - c_1 a_2) \cdot b_3 + (a_1 b_2 - b_1 a_2) \cdot c_3 \quad (45')$$

oder nach Skript rekursiv allgemein:

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} := a_{11} \wedge \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = (-1)^{1+2} \cdot \det(a_{21}) \cdot a_{12} + (-1)^{2+2} \cdot \det(a_{11}) \cdot a_{22}$$

algebraisches Komplement zu a_{12} , kurz A_{12} (nur ein Name!)

$$\stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{pmatrix}$$

$$\wedge \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^3 (-1)^{i+3} \det(S_{i3}) \cdot a_{i3}$$

kann man auch A_{i3} nennen!

$$\stackrel{!}{=} \left[\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \end{pmatrix}$$

Spatprodukt

mit S_{ik} = Matrix A ohne i. Zeile und ohne k. Spalte. Für

$$A \in \mathbb{R}^{n \times n} \text{ analog: } \det(A) = \sum_{i=1}^n A_{in} \cdot a_{in} \stackrel{!}{=} \sum_{i=1}^n A_{ik} \cdot a_{ik} = \sum_{i=1}^n A_{ii} \cdot a_{ii}$$

nach n. Spalte entwickelt nach k. Spalte nach i. Zeile
($1 \leq k \leq n$) ($1 \leq i \leq n$)

Determinantenregeln ($A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}, r \in \mathbb{R}$)

$\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$ (46)

$\det(A^{-1}) = (\det(A))^{-1}$ (47)

$\det(A) = \det(A^T)$ (48)

$\det(rA) = r^n \det(A)$ (49)

$\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow A$ ist regulär $\Leftrightarrow A^{-1}$ existiert ! (50)
 $\Leftrightarrow A$ ist invertierbar

5 Lineare Transformation

... ist eine Funktion $f \in \mathcal{U}_x \times \mathcal{U}_y$ mit Vektorräumen $(\mathcal{U}_x, +, \cdot), (\mathcal{U}_y, +, \cdot)$ und Linearität

... bei $\mathcal{U}_x = \mathbb{R}^{m \times 1}, \mathcal{U}_y = \mathbb{R}^{n \times 1}$:

$f(\vec{u} + \vec{v} \cdot s) = f(\vec{u}) + f(\vec{v}) \cdot s$ (51)

$\Leftrightarrow f(\vec{x}) = [f] \cdot \vec{x}$ mit $[f] \in \mathbb{R}^{n \times m}$

LOT - Lineare Orthogonale Transformation (Spezialfall $m = n, [f] = M \in \mathbb{R}^{n \times n}$)

$M \cdot M^T = E = 1_n$, d.h. $M^T = M^{-1}$, für $M = [f] = (\vec{a}_1 | \vec{a}_2 | \vec{a}_3) \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$

$\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = 0$ (52)

$\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_3 = 0$ (53)

$\vec{a}_2 \cdot \vec{a}_3 = 0$ (54)

$|\vec{a}_1| = 1$ (55)

$|\vec{a}_2| = 1$ (56)

$|\vec{a}_3| = 1$ (57)

$|\det(M)| = 1$ (58)

$M \cdot M^T = E$ (59) (reicht!)

$M^T = M^{-1}$ (60)

Spiegelung: An der Ebene mit $\vec{\sigma}$ und Einheitsnormalenvektor \vec{n}_0

Drehung: mit Orientierung $\vec{\alpha}_0$ und Winkel $\alpha \in [0, \pi]$

(61) $f(\vec{x}) = (E - 2\vec{n}_0 \cdot \vec{n}_0^T) \cdot \vec{x}$

$f(\vec{x}) = (\vec{\alpha}_0 \cdot \vec{\alpha}_0^T + \cos(\alpha)(E - \vec{\alpha}_0 \cdot \vec{\alpha}_0^T) + \sin(\alpha)\vec{\alpha}_0 \times) \vec{x}$

$\alpha = \arccos\left(\frac{\vec{s} \cdot f(\vec{s})}{|\vec{s}| |f(\vec{s})|}\right)$ mit: $\vec{s} \perp \vec{\alpha}_0$

$\vec{\alpha}_0 = \vec{s} \times f(\vec{s}) \cdot |\vec{s} \times f(\vec{s})|^{-1}$

(62)

$M \cdot M^T = 1_3 \Leftrightarrow$ LOT (1)

$\det(M) = 1 \rightarrow$ Drehung

$\det(M) = -1 \rightarrow$ Spiegelung

Drehung um die Achsen (x-, y-, z-Achse): $\varphi \lesseqgtr 0^\circ$ linkshändig / rechtshändig

$D_x(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ 0 & \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}; D_y(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & 0 & \sin(\varphi) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\varphi) & 0 & \cos(\varphi) \end{pmatrix}; D_z(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

6 Funktionen

Newtonsches Tangenten Verfahren Newton Interpolation (mit Stützstellen x_i einer Tabelle)

(Nullstellennäherung: $x_n \rightarrow \text{Nst. } (n \rightarrow \infty)$)

$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ (63)

$g(x) = c_0 + c_1(x - x_1) + \dots + c_{n-1}(x - x_{n-1}) \dots (x - x_1)$ (64)

Taylorentwicklung ... einer ganzrationalen Funktion g (maximal) n . Grades um $A(\alpha | g(\alpha))$: (z.B. per Horner Schema!)

$g(x) = g(\alpha) + g'(\alpha) \cdot (x - \alpha) + \dots + \frac{g^{(n)}(\alpha)}{n!} \cdot (x - \alpha)^n$ (65)

Exponentielle Änderung **Beschränkte Änderung** **Logistische Änderung**

$f(t) = a \cdot e^{kt}$

$f(t) = S - (S - a) \cdot e^{-kt}$

$f(t) = \frac{aS}{a + (S - a) \cdot e^{-\beta kt}}$

$f'(t) = k \cdot f(t)$

$f'(t) = k \cdot (S - f(t))$

$f'(t) = k \cdot f(t) \cdot (S - f(t))$

mit Halbwertszeit $T_{1/2}$:

$k = -\frac{\ln(2)}{T_{1/2}} < 0$ (exp. Zerfall)

mit Verdopplungszeit T_2 : $k = \frac{\ln(2)}{T_2} > 0$ (exp. Wachstum)